

# Mini Escape 2020

Das ganze Spiel jetzt  
auch für Zuhause!



# Vorwort

Das Kloster Süpplingenburg gehörte einmal den Tempelrittern und es heißt, dass ein Teil des verschollenen Schatzes der Ritter noch immer dort sein soll. Jahrhundertlang schon gilt der Schatz als vermisst. Das Vermögen der Tempelritter ging angeblich nach der Auflösung des Ordens an den Johanniterorden über. Süpplingenburg ist einer der Orte, der sowohl den Tempelrittern als auch der Johanniter gehörte – die Info zu dem Schatz scheint zu stimmen. Heute ist von der Burg leider nicht mehr viel zu sehen. Im Laufe der Jahrhunderte ist das Kloster abgesackt und verfallen, einzig eine kleine Kapelle steht noch am Rande des Grundstücks auf dem einmal das Kloster gestanden haben muss. Die unterirdischen Räume konnten lange Zeit nicht gefunden werden. Auf einer Karte im Mainzer Dom wurde nun ein unterirdischer Gang entdeckt, der von einem nahegelegenen Dorf direkt zu dem Kloster führen soll.



# Spielanleitung

Ziel des Spiels ist es, den verlorenen Schatz der Tempelritter zu finden. Begeht euch dafür nach Königslutter und beginnt mit der Schatzsuche.

Dieses Spiel kann allein oder in der Gruppe gespielt werden. Die Aufgabe ist es, der Geschichte und den Hinweisen zu folgen, die Rätsel zu lösen und dabei nicht die Zeit aus dem Blick zu verlieren. Braucht ihr länger als 60 Minuten, müsst ihr unverrichteter Dinge den Ort verlassen, weil der Sauerstoff zu knapp wird und ein Verbleib zu gefährlich wird.\*

Dieses Spiel fordert Geschicklichkeit, Ausdauer, Geduld und logisches Denken, um die Hinweise richtig zu interpretieren. Das Kloster ist groß, also verliert euch nicht und zögert nicht, zu beginnen.

Einige Spiele sind in zwei verschiedenen Schwierigkeitsstufen vorhanden. I markiert die einfache Variante und II die schwierigere Variante.



# Empfohlene Materialien



eine Bibel



Zettel und Stift



etwas zu trinken und vielleicht etwas zu knabbern



gute Laune, Konzentration und Teamgeist



# \* Der Sauerstoff geht aus

Diese Seite wird erst wichtig, wenn die Zeit knapp wird und euch der Sauerstoff aus geht.

Schafft ihr es in den verbliebenen 45 Minuten die Rätsel zu lösen und den Schatz zu finden?

Auf die Plätze, fertig, Schokolade!!

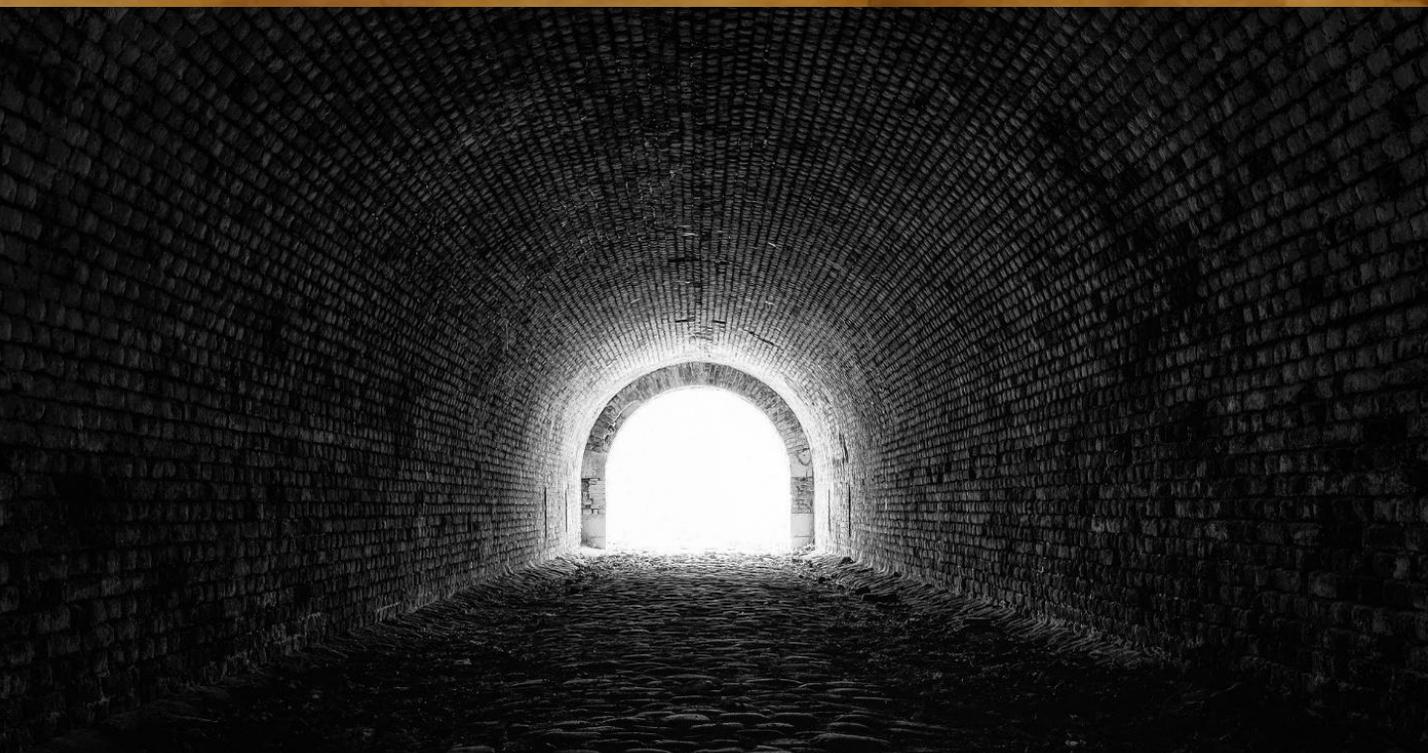
Puh Glück gehabt. Ihr habt eine Sauerstoffblase gefunden, die euch nochmal 45 Minuten Luft schenkt. Ihr könnt die Blase erst öffnen, wenn ihr alle 5 Liegestütze gemacht habt. Das pumpt eure Muskeln auf und ihr seid kräftig genug die Blase zu öffnen. Schafft ihr es nicht, müsst ihr leider unverrichteter Dinge das Kloster wieder verlassen.



# Beginn des Spiels

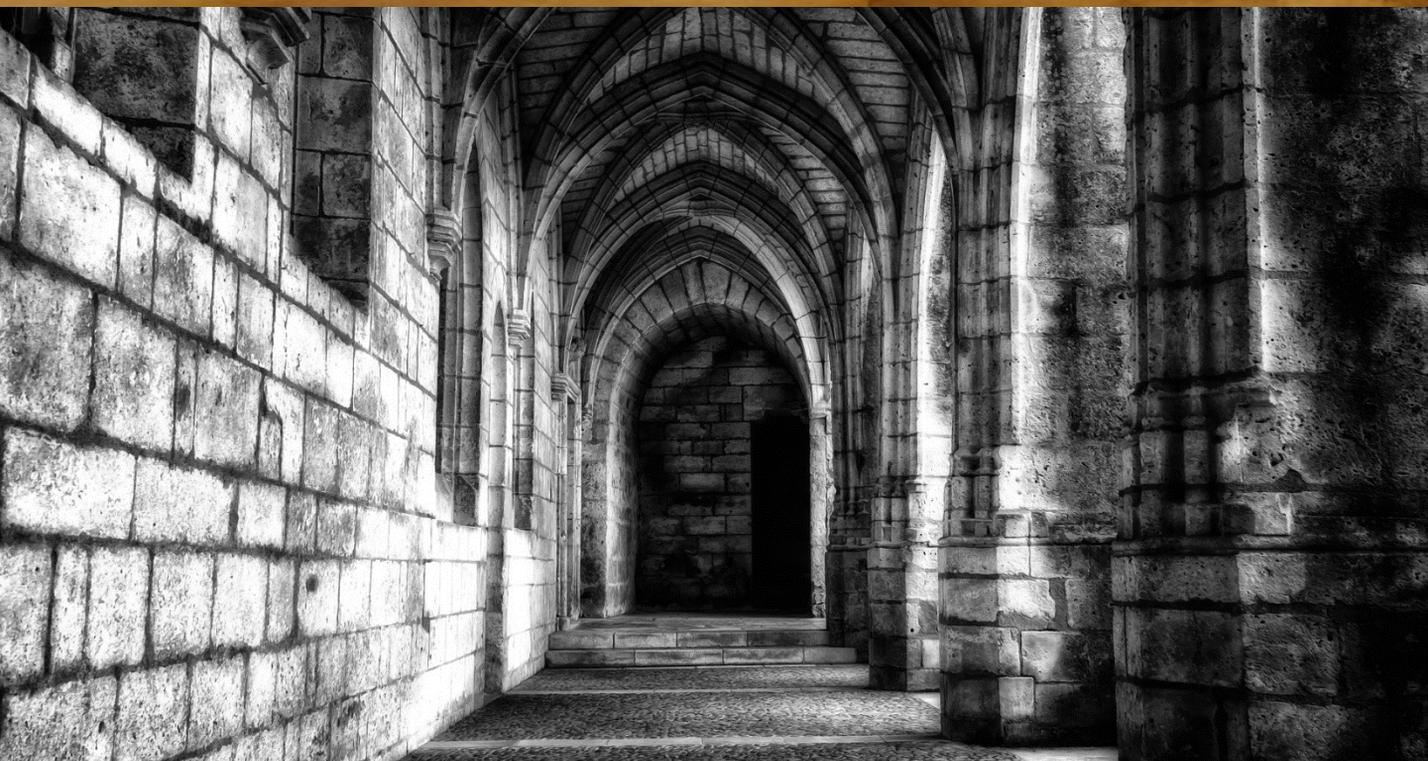
## Auf dem Weg in das Kloster

Heute beginnt die gemeinsame Schatzsuche. Ihr befindet euch in Königslutter – der Duft der Zuckerraffinerie liegt in der Luft – es riecht ein bisschen wie Crème Brûlée. So startet das Abenteuer gleich doppelt gut. Diesen Motivationsschub werdet ihr aber auch brauchen, denn der Weg durch den Gang zur Burg ist beschwerlich. Taschenlampen zücken und los geht's! Ihr blickt auf eine schwere metallene Abdeckung und nur mit vereinter Kraft gelingt es euch die Platte zu verschieben. Dahinter geht es tief hinunter. Ihr leuchtet hinein und könnt den Boden nicht erahnen. Nacheinander steigt ihr über eine Leiter an der Wand in die Tiefe hinab – die Taschenlampe zwischen den Zähnen. Nur nicht daran denken, wie tief es hinuntergeht. Unten angekommen zweigt ein Gang ab. Es ist dunkel und eng und der Gang ist gar nicht so kurz, wie es zuerst erschien. Nach einem Kilometer fragt ihr euch, ob das wirklich eine gute Idee war, aber so schnell gebt ihr nicht auf. Hinter der nächsten Kurve kommt bestimmt schon das alte Kloster.



# Im Kreuzgang

Nach der nächsten Kurve kommt aber erst einmal ein Geröllfeld, weil der Tunnel ein bisschen eingestürzt ist. Mit geballter Kraft könnt ihr dieses Hindernis überwinden und kommt wenige hundert Meter weiter endlich an ein Stück Burgmauer. An der Mauer vorbei haben Tiere einen engen Gang gegraben und nacheinander schiebt ihr euch durch diesen Gang und purzelt in den dahinterliegenden Raum. Der Raum ist ziemlich groß und eure Lampen haben Mühe ihn zu erleuchten. So langsam gewöhnen sich eure Augen an das dämmrige Licht. Ihr stellt fest – es ist gar kein Raum. Es ist ein Gang und an einigen Stellen seht ihr ziemlich verwittert noch die Überreste einiger Kreuze an den Wänden hängen. Es muss sich um den Kreuzgang handeln. Ihr geht um eine Kurve und seht dort eine Steintafel und vier Türen abzweigen. Welche Tür ist nur die richtige? Auf den Türen findet ihr keinen Hinweis, vielleicht hilft euch die Steintafel weiter? Löst das Rätsel, um in den nächsten Raum zu gelangen.



# Buchstabensalat

## 26 versteckte Wörter

P	V	W	O	C	J	S	H	N	Z	G	W	L	P	W	Y	R	Q	M	O	J	O	A	V	E
K	A	T	H	E	D	R	A	L	E	O	N	Q	D	M	L	S	X	B	X	M	M	M	K	O
D	S	Q	G	Y	Y	D	P	X	C	T	P	S	A	K	R	I	S	T	E	I	E	Y	I	G
F	I	I	B	I	B	E	L	K	Q	T	G	B	Q	U	B	A	I	B	X	V	C	J	R	K
B	Y	M	B	N	H	F	S	R	N	E	U	C	B	I	S	T	U	M	Q	J	R	S	C	R
I	K	O	F	E	M	K	K	U	W	S	Z	N	E	V	H	B	Q	O	Q	I	E	J	H	J
Q	B	T	O	I	F	S	F	K	E	D	N	E	E	O	E	M	E	T	Q	K	M	F	E	B
S	K	M	G	C	H	C	U	D	N	I	P	R	V	K	O	I	O	M	L	A	P	E	W	H
Q	R	D	L	M	W	H	K	I	P	E	J	H	A	W	G	N	D	D	U	N	W	B	H	H
F	E	L	O	M	R	A	Y	X	H	N	W	J	N	V	X	I	B	L	E	Z	N	D	R	G
V	U	R	C	I	J	T	M	P	U	S	J	J	G	D	Y	S	Q	Q	Z	E	J	P	J	H
O	Z	S	K	E	Y	Z	P	D	M	T	H	D	E	M	Z	T	J	M	Q	L	X	X	K	Z
B	M	R	E	W	Q	L	G	B	N	Q	P	M	L	M	K	R	J	J	L	E	V	O	H	L
Y	G	G	Q	H	O	G	E	N	K	C	C	N	I	Y	D	A	B	E	N	D	M	A	H	L
J	Q	F	E	H	R	K	Q	K	L	O	S	T	E	R	S	N	W	T	M	E	J	C	L	S
Y	E	J	P	M	D	R	J	L	X	B	M	F	N	Q	G	T	Q	Q	K	A	L	T	A	R
T	C	K	Q	J	E	S	U	S	S	P	H	H	A	B	D	D	Z	W	Y	V	U	R	H	T
A	C	A	J	L	N	B	E	X	H	F	Q	H	Y	S	H	V	X	C	G	U	Z	L	G	P
U	Q	P	W	P	P	H	M	T	E	M	P	E	L	R	I	T	T	E	R	T	I	O	H	V
F	P	E	Y	P	R	I	E	S	T	E	R	R	Y	X	X	T	O	U	U	B	A	I	I	W
S	C	L	I	E	N	G	H	P	I	T	T	N	E	K	O	R	P	O	R	A	L	E	Y	D
T	Y	L	L	K	J	A	P	O	S	T	E	L	U	B	A	I	V	P	J	R	B	O	W	U
E	K	E	W	X	X	T	O	U	E	U	R	V	C	E	U	C	H	A	R	I	S	T	I	E
I	K	Z	I	L	I	T	U	R	G	I	E	J	I	T	T	X	B	A	Z	W	W	S	N	Z
N	F	F	V	P	J	R	B	N	H	F	S	R	N	O	S	T	E	R	K	E	R	Z	E	J

**von links nach rechts  
von oben nach unten**

**mind. 5 Buchstaben hat jedes Wort**

# Die Sakristei

I

Ihr öffnet die nächste Tür und steht in der Sakristei. Als Minis kennt ihr euch hier natürlich bestens aus. Einige von den alten Möbeln sind noch erhalten, ihr könnt im Licht der Taschenlampen einen Schrank und ein großes Regal mit über hundert kleinen nummerierten Schubladen erkennen. Ihr probiert die Schubladen zu öffnen, aber sie sind im Laufe der Zeit sehr rostig geworden und klemmen. Es würde zu viel Zeit kosten, sie alle zu durchsuchen. Im Schrank findet ihr ein altes Diktiergerät und daneben einen vergilbten Zettel:

Liebe Ordensbrüder,  
ich habe eine neue Technik  
gefunden, unseren Glauben zu  
verbreiten! Hört euch das an, ich  
konnte unseren Pater Wilhelm auf  
Band aufnehmen! Ein kleiner Test,  
ob die Tonqualität gut genug ist:

- Wie oft wird Gott erwähnt?
- Wie oft hustet jemand?
- Wie oft hört man einen Vogel?

Addiert die Zahlen und  
öffnet die richtige Schublade!

Euer Christoph

# Die Sakristei



Ihr öffnet die nächste Tür und steht in der Sakristei. Als Minis kennt ihr euch hier natürlich bestens aus. Einige von den alten Möbeln sind noch erhalten, ihr könnt im Licht der Taschenlampen einen Schrank und ein großes Regal mit über hundert kleinen nummerierten Schubladen erkennen. Ihr probiert die Schubladen zu öffnen, aber sie sind im Laufe der Zeit sehr rostig geworden und klemmen. Es würde zu viel Zeit kosten, sie alle zu durchsuchen. Im Schrank findet ihr ein altes Diktiergerät und daneben einen vergilbten Zettel:

Liebe Ordensbrüder,  
ich habe eine neue Technik  
gefunden, unseren Glauben zu  
verbreiten! Hört euch das an, ich  
konnte unseren Pater Wilhelm auf  
Band aufnehmen! Ein kleiner Test,  
ob die Tonqualität gut genug ist:

- Wie oft wird Gott erwähnt?
- Wie oft räuspert sich der Pater?
- Wie oft werden die Seiten geblättert?
- Wie oft hustet jemand?
- Wie oft hört man einen Vogel?

Addiert die Zahlen und  
öffnet die richtige Schublade!

Euer Christoph

# Die Sakristei



Die Rätsel sind als Audiodatei über den QR-Code erreichbar oder auf unserer Homepage unter [bistummainz.de/ministrant\\*innen](http://bistummainz.de/ministrant*innen)



# Die Sakristei

Die Schublade klemmt, doch mit vereinten Kräften könnt ihr sie öffnen und entdeckt einen kleinen Schlüssel. Ihr steckt ihn ein und schaut euch noch einmal in der Sakristei um. Da fällt euch in der Ecke ein Vorhang auf - neugierig zieht ihr ihn zur Seite und findet einen alten Beichtstuhl.



# Der Beichtstuhl

Ein seltsamer Ort für einen Beichtstuhl. Was es darin wohl zu entdecken gibt? Verdammt, die Tür ist abgeschlossen. Ihr überlegt kurz, die Tür aufzubrechen, aber sie sieht sehr stabil aus und ihr wollt auch nichts kaputt machen also verwerft ihr diesen Gedanken wieder.

In der Hoffnung darin auf etwas zu stoßen, guckt ihr durch das Schlüsselloch. Was könnt ihr dort entdecken?



# Der Beichtstuhl



Welche Bilder stecken hinter diesen Bildausschnitten?

# Der Beichtstuhl



Der Schlüssel könnte wichtig sein. Ihr entschließt euch doch dazu, die Tür aufzubrechen. Um nichts kaputt zu machen, verwendet ihr zuerst ein langes Stück Draht und siehe da, die Tür lässt sich öffnen. Ihr steckt den Schlüssel ein und kehrt zurück in den Kreuzgang. Dort wählt ihr die zweite Tür, die euch in den Speisesaal führt.



# Der Speisesaal

Bis auf wenige Stuhl- und Tischfragmente erinnert hier nichts mehr an den prunkvollen Speisesaal von früher. In diesem Speisesaal wurden einmal viele gemeinsame Stunden verbracht – das lässt sich noch erahnen. Heute ist leider alles verfallen.

Ihr verteilt euch und sucht im Raum nach Hinweisen auf den Schlüssel. An verschiedenen Orten findet jeder von euch einen Teil eines zerfallenen Dokuments. Könnt ihr es wieder zusammenfügen?

den

der



Ha

lebt

Ma

in

von

Wer

nd ?

nd

# Der Speisesaal

?

in d



t vo

Wer

en

M

r Ha

leb

und

n de

nd

Ihr habt es geschafft, das Dokument wieder zusammenzusetzen, habt die Frage beantwortet und seid auf das Wort \_\_\_\_\_ gekommen!

# Der Speisesaal

Hmm, Zahn....war auf dem einen Römertopf auf dem Herd nicht ein großer Zahn abgebildet? Ihr öffnet den Deckel und - da ist ein Schlüssel! Freudig erregt geht ihr durch eine weitere Tür im Speisesaal und kommt in das Dormitorium, dem alten Schlafsaal der Ordensbrüder.



# Das Dormitorium

Auch hier befinden sich nur noch wenige verfallene Möbel. Ein Durchsuchen wirkt sinnlos, doch ihr wollt nicht aufgeben. Jeder hat doch einige private Dinge und um diese in einem gemeinsamen Schlafsaal auf zu bewahren, braucht es ein Geheimversteck. Wie war das doch gleich... unter den Matratzen: Da ist nichts zu finden. Hinter Bildern: Bilder gibt es auch keine mehr. Richtig: Unter Fußbodenleisten. Mist – der Boden ist aus Stein. Aber an der Wand steht noch ein verfallenes Bett und dieses Bett hat einen Holzrahmen. Mit ein bisschen Glück gibt es dort etwas zu finden. Ihr klopft die Balken ab und tatsächlich findet ihr einen Hohlraum. Es erfordert einige Anstrengung diesen freizulegen und dann schaut ihr gespannt auf ein Päckchen, das in Leder gewickelt ist: Darin findet ihr ein Buch. Eine alte Bibel... Sie muss offensichtlich wichtig gewesen sein, sonst wäre sie nicht so gut versteckt gewesen. In der Bibel findet ihr eine geknickte Seite und auf diesen Seiten fehlen einige Wörter.



# Das Dormitorium

1

Füllt die Lücken mit den richtigen Begriffen. Wenn ihr euch unsicher seid, könnte euch folgende Bibelstelle helfen: 02-51,03 muimonoretueD

Siehe, hiermit lege ich dir heute das Leben und das Glück, den Tod und das 1 \_\_\_\_\_ vor, nämlich so:

Ich selbst verpflichte 2 \_\_\_\_\_ heute, den HERRN, deinen Gott, zu lieben, auf seinen Wegen zu gehen und seine Gebote, Satzungen und 3 \_\_\_\_\_ zu bewahren, du aber lebst und wirst zahlreich und der HERR, dein Gott, segnet dich in dem Land, in das du hineinziehst, um es in Besitz zu nehmen.

Wenn sich aber dein Herz abwendet und nicht hört, wenn du dich verführen lässt, dich vor anderen Göttern niederwirfst und ihnen dienst – heute 4 \_\_\_\_\_ ich 5 \_\_\_\_\_: Dann werdet ihr ausgetilgt werden; ihr werdet nicht lange in dem Land leben, in das du jetzt über den Jordan hinüberziehst, um hinein-zuziehen und es in 6 \_\_\_\_\_ zu nehmen.

Den Himmel und die 7 \_\_\_\_\_ rufe ich heute als Zeugen gegen euch an. Leben und Tod lege ich dir vor, 8 \_\_\_\_\_ und 9 \_\_\_\_\_. Wähle also das Leben, damit du lebst, du und deine 10 \_\_\_\_\_.

Liebe den HERRN, deinen Gott, hör auf seine Stimme und halte dich an ihm fest; denn 11 \_\_\_\_\_ ist dein Leben. Er ist die 12 \_\_\_\_\_ deines Lebens, das du in dem Land verbringen darfst, von dem du weißt: Der HERR hat deinen Vätern Abraham, Isaak und Jakob geschworen, es ihnen zu geben.

ER	UNGLÜCK	FLUCH	RECHTSENTSCHEIDE
EUCH	BESITZ	DICH	NACHKOMMEN
SEGEN	ERKLÄRE	LÄNGE	ERDE

# Das Dormitorium



Füllt die Lücken mit den richtigen Begriffen. Ihr findet den Text in der Bibel im Buch 03 muimonoretueD  
Die Anfangsbuchstaben der gesuchten Wörter ergeben neu sortiert ein Lösungswort!

Siehe, hiermit lege ich dir heute das Leben und das Glück, den Tod und das 1 vor, nämlich so:

Ich selbst verpflichte 2 heute, den HERRN, deinen Gott, zu lieben, auf seinen Wegen zu gehen und seine Gebote, Satzungen und 3 zu bewahren, du aber lebst und wirst zahlreich und der HERR, dein Gott, segnet dich in dem Land, in das du hineinziehst, um es in Besitz zu nehmen.

Wenn sich aber dein Herz abwendet und nicht hört, wenn du dich verführen lässt, dich vor anderen Göttern niederwirfst und ihnen dienst – heute 4 ich 5: Dann werdet ihr ausgetilgt werden; ihr werdet nicht lange in dem Land leben, in das du jetzt über den Jordan hinüberziehst, um hinein-zuziehen und es in 6 zu nehmen.

Den Himmel und die 7 rufe ich heute als Zeugen gegen euch an. Leben und Tod lege ich dir vor, 8 und 9. Wähle also das Leben, damit du lebst, du und deine 10.

Liebe den HERRN, deinen Gott, hör auf seine Stimme und halte dich an ihm fest; denn 11 ist dein Leben. Er ist die 12 deines Lebens, das du in dem Land verbringen darfst, von dem du weißt: Der HERR hat deinen Vätern Abraham, Isaak und Jakob geschworen, es ihnen zu geben.

Lösungswort: \_\_\_\_\_

# Das Dormitorium

Nachdem ihr das Rätsel gelöst habt, tastet ihr noch einmal in dem Geheimversteck und findet einen weiteren Schlüssel.

Vom Schlafsaal führt noch eine weitere Tür weg. Dahinter verbirgt sich die alte Schreibstube der Brüder.



# Das Scriptorium

Einige vergilbte Pergamente deuten darauf hin, dass im Scriptorium einmal viel gearbeitet wurde. Doch was genau haben die hier eigentlich gemacht? Auf den Pergamentrollen sind nur noch wenige Begriffe zu erkennen. Neugierig betrachtet ihr die Dokumente. Kommt ihr trotzdem auf die Lösungen?



# Das Scriptorium

Findet die Nomen zu den Worten / Erklärungen.

I.	Beispiel: wein	Gefäß	Kommunion	Pfarrer	=	1. Kelch
II.	Brot	Kommunion	rund	Laib	=	2.
III.	Taube	Geist	Sakrament	Flamme	=	3.
IV.	Jesus	Holz	Palmzweige	Verehrung	=	4.
V.	Zeit	Glockenturm	Ziffernblatt	Schlag	=	5.
VI.	Turm	Läuten	Metall	schwingt	=	6.
VII.	Duft	Kirchenraum	Vase	Juwelier	=	7.
VIII.	Kerze	Messdienerdienst	Halterung	verziert	=	8.
IX.	Wachs	Licht	verziert	Auferstehung	=	9.
X.	Eingang	Gefäß	nass	Bekreuzigen	=	10.
XI.	Holz	Kirche	Sakrament	Sitzgelegenheit	=	11.
XII.	Harz	Melchior	Kohle	wohlriechend	=	12.
XIII.	Duft	Kohle	heiß	Behältnis	=	13.
XIV.	Trauung	Beichte	Firmung	Taufe	=	14.
XV.	rund	Dach	Rom	Gewölbe	=	15.
XVI.	Gotteshaus	Glocke	lang	hoch	=	16.
XVII.	Buch	Gutenberg	Christen	Schriften	=	17.
XVIII.	Holz	sitzen	Gotteshaus	Gemeinde	=	18.
XIX.	Kirche	Musik	Holz	Instrument	=	19.
XX.	Musik	Gottesdienst	Edelstahl	Instrumentenzubehör	=	20.
XXI.	Gotteshaus	Kirchenraum	Stockwerk	Chor	=	21.
XXII.	bunt	Glas	groß	Lichtdurchflutet	=	22.
XXIII.	Pfarrer	Diakon	umhängen	Kleidungsstück	=	23.
XXIV.	Kelch	Getränk	Wandlung	Blut	=	24.
XXV.	Mensch	Tod	Figuren	...nschein	=	25.
XXVI.	Wasser	Sakrament	Stein	Schwimm....	=	26.
XXVII.	Wandlung	geschmückt	Stein	Mittelpunkt	=	27.
XXVIII.	Hostie	Gold	Segen	Pfarrer	=	28.
XXIX.	Hostie	Aufbewahrung	Altar	Seitenaltar	=	29.
XXX.	Rot	Schwarz	Messdiener	Kleidungsstück	=	30..
XXXI.	Rom	Vatikan	Kirche	Prunkvoll	=	31.
XXXII.	Mönch	Nonne	Gebäude	Kräutergarten	=	32.
XXXIII.	Kloster	Tonsur	Mann	...hofstraße	=	33.
XXXIV.	Frau	Kloster	Schwarz	beten	=	34.
XXXV.	Blumen	Nonne	Kräuter	Gemüse	=	35.

# Das Scriptorium

Puh geschafft, unter den ganzen Dokumenten habt ihr eine weiteren Schlüssel gefunden, den ihr eilig an euch nehmt. Die Zeit wird langsam knapp, also lauft ihr schnell zurück und öffnet die dritte Tür. Es ist eine große Doppeltür. Direkt beim Öffnen weht euch der Geruch von alten Büchern entgegen: Ihr müsst die Bibliothek gefunden haben!



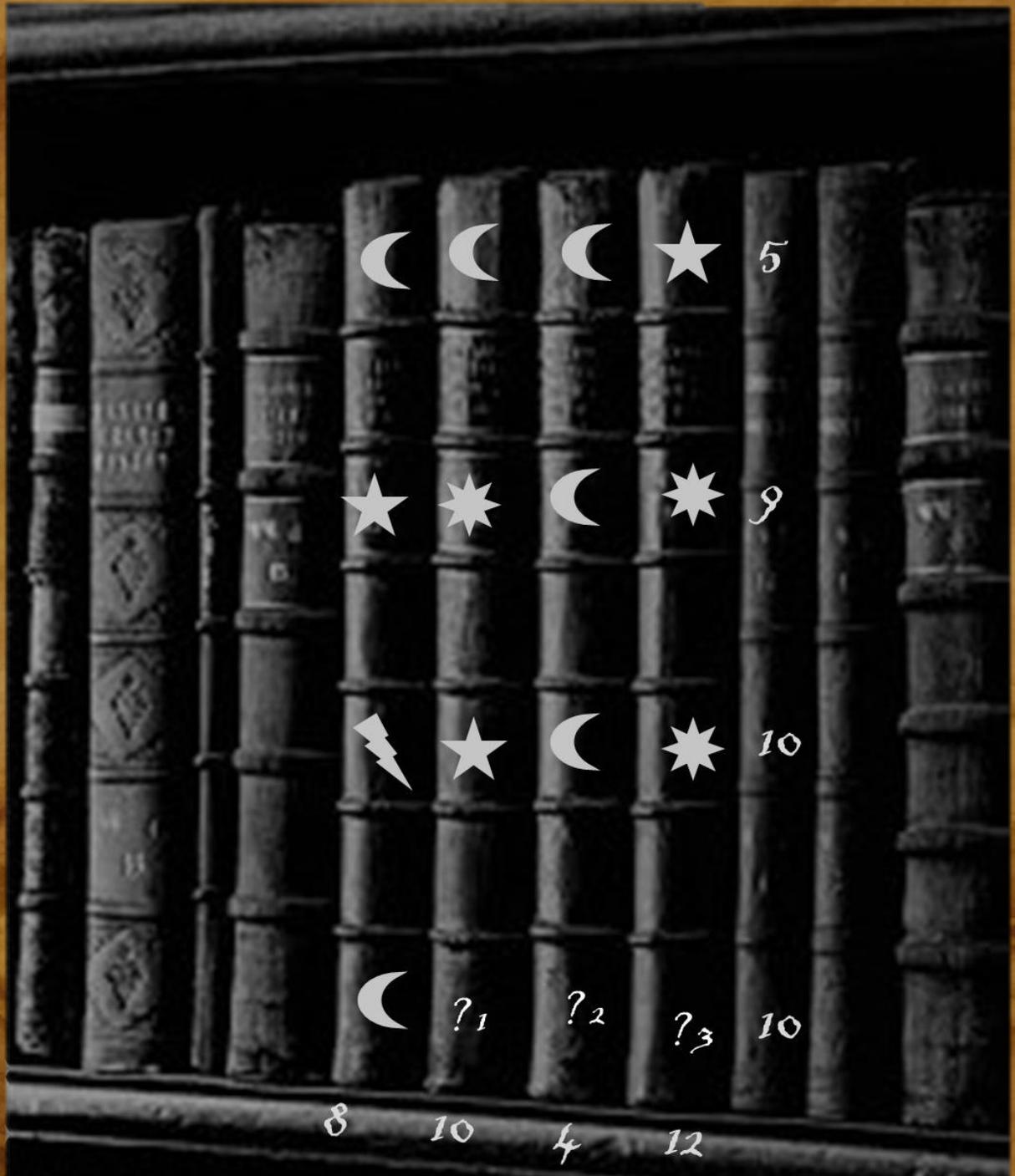
# Die Bibliothek

Die Bibliothek ist riesig, eure Taschenlampen können nicht einmal den ganzen Raum in Breite und Höhe ausleuchten. Da entdeckt ihr am Ende des großen Raumes eine kleine Tür. Die Bibliothek interessiert euch gar nicht – die kleine Tür sieht spannend aus. Sie wirkt außerordentlich massiv und bei genauerer Betrachtung fällt euer Blick auf ein altes Zahlenschloss. Sehr witzig – wer hat sich das denn ausgedacht? Die Kombination scheint für immer verloren. Ihr überlegt kurz, die Tür mit Gewalt aufzubrechen, aber sie wirkt so mächtig und so langsam habt ihr auch nicht mehr so viel Zeit... Frustriert betrachtet ihr die Bücherreihe in einer Ecke des Zimmers. Sie wirkt erstaunlich aufgeräumt, deshalb bleibt euer Blick an ihr hängen... Warum stehen denn dort Zahlen und Symbole auf ihrem Rücken? Ob diese etwas zu bedeuten haben?



# Die Bibliothek

Gesucht werden die drei Fragezeichen:



Die Zahlenkombination öffnet euch die versteckte Tür und freudig erregt späht ihr in den Raum.

# Die Bibliothek

Hinter der geheimen Tür findet ihr eine kleine Truhe. Sie sieht edel aus. Darin muss der Schatz sein. Ihr könnt es kaum erwarten, die Truhe zu öffnen. Bei genauerem Hinschauen stellt ihr fest, dass die Truhe mit vielen Schlössern gesichert ist. In einem kleinen Schloss auf der rechten Seite steckt sogar noch ein Schlüssel. Da kommt euch eine Idee: Ihr kramt die fünf gefundenen Schlüssel aus euren Hosentaschen und nach einigem hin- und her passt jeder Schlüssel in ein Schloss. Verdammt: zwei Schlüssellocher sind noch übrig. Die Sache ist also klar: Wenn ihr die letzten beiden Schlüssel findet, habt ihr den Schatz und müsst nur noch rechtzeitig wieder an die Oberfläche kommen! Ihr packt die Truhe zu zweit auf die Schultern und stapft zurück in den Kreuzgang. Dort wählt ihr die letzte Tür und befindetet euch im Kapitelsaal.



# Der Kapitelsaal

Der Raum ist zur Hälfte eingestürzt und irgendwie wirkt es frischer in diesem Zimmer. Ihr bildet euch ein, dass ihr sogar einen kleinen Windhauch spüren könnt, aber das kann ja nicht sein. Tief unter der Erde weht kein Lüftchen.

An einer Wand findet ihr ein umgefallenes Bücherregal. Vielleicht findet ihr dort die weiteren Schlüssel für die Truhe. Ihr richtet das Regal wieder auf und beginnt die Bücherrichtig zu sortieren. Wer weiß, wofür das vielleicht gut ist.



# Der Kapitelsaal

## Eure Challenge:

Schnappt euch eine Bibel – es darf geblättert werden!  
Ordnet die Buchanfänge den Büchern des Neuen Testaments zu und bringt diese Bücher dann wieder in die richtige Reihenfolge.

Da die Zeit knapp ist, schaut euch jeweils nur den Anfang der Bücher an.

Vor den Buchanfänge entdeckt ihr jeweils einen Buchstaben.  
Zusammen ergeben diese das Lösungswort!

Findet das Lösungswort heraus, indem ihr die biblischen Bücher wieder in die richtige Reihenfolge bringt!

**Tip:** Teilt euch als Team die Herausforderung beim Blättern und Rätseln auf! Weil....

...die Zeit läuft!



**[H]** OFFENBARUNG JESU CHRISTI,  
DIE GOTT IHM GEGEBEN HAT,  
DAMIT ER SEINEN KNECHTEN  
ZEIGT, WAS BALD GESCHEHEN  
MUSS

**[W]** BUCH DES URSPRUNGS JESU  
CHRISTI, DES SOHNES DAVIDS, DES  
SOHNES ABRAHAMAS

**[U]** VIELFÄLTIG UND AUF  
VIELERLEI WEISE HAT GOTT  
EINST ZU DEN VÄTERN  
GESPROCHEN DURCH DIE  
PROPHETEN

**[R]** IM ERSTEN BUCH, LIEBER  
THEOPHILUS, HABE ICH ÜBER  
ALLES BERICHTET, WAS JESUS  
VON ANFANG AN GETAN UND  
GELEHRT HAT

**[H]** IM ANFANG WAR DAS WORT  
UND DAS WORT WAR BEI GOTT UND  
DAS WORT WAR GOTT.

**[E]** ANFANG DES EVANGELIUMS VON  
JESUS CHRISTUS, GOTTES SOHN.

**[C]** JUDAS, KNECHT JESU CHRISTI,  
BRUDER DES JAKOBUS, AN DIE  
BERUFENEN, DIE IN GOTT, DEM  
VATER, GELIEBT UND FÜR JESUS  
CHRISTUS BEWAHRT SIND.

**[I]** SCHON VIELE HABEN ES  
UNTERNOMMEN, EINE ERZÄHLUNG  
ÜBER DIE EREIGNISSE  
ABZUFASSEN, DIE SICH UNTER UNS  
ERFÜLLT HABEN.

**[A]** PAULUS, DURCH GOTTES WILLEN  
APOSTEL CHRISTI JESU, UND DER BRUDER  
TIMOTHEUS AN DIE KIRCHE GOTTES, DIE IN  
KORINTH IST



**[G]** OFFENBARUNG JESU CHRISTI, DIE GOTT IHM GEGEBEN HAT, DAMIT ER SEINEN KNECHTEN ZEIGT, WAS BALD GESCHEHEN MUSS

**[L]** PAULUS, DURCH GOTTES WILLEN APOSTEL CHRISTI JESU, UND DER BRUDER TIMOTHEUS AN DIE KIRCHE GOTTES, DIE IN KORINTH IST

**[P]** IM ERSTEN BUCH, LIEBER THEOPHILUS, HABE ICH ÜBER ALLES BERICHTET, WAS JESUS VON ANFANG AN GETAN UND GELEHRT HAT

**[S]** BUCH DES URSPRUNGS JESU CHRISTI, DES SOHNES DAVIDS, DES SOHNES ABRAHAMS:

**[E]** SCHON VIELE HABEN ES UNTERNOMMEN, EINE ERZÄHLUNG ÜBER DIE EREIGNISSE ABZUFASSEN, DIE SICH UNTER UNS ERFÜLLT HABEN.

**[N]** PETRUS, APOSTEL JESU CHRISTI, DEN ERWÄHLTEN FREMDEN IN DER DIASPORA IN PONTUS, GALATIEN, KAPPADONIEN, DER PROVINZ ASIA UND BITHYNIEN

**[U]** DER ÄLTESTE AN DEN GELIEBTEN GAUIS, DEN ICH IN WAHRHEIT LIEBE.

**[R]** JUDAS, KNECHT JESU CHRISTI, BRUDER DES JAKOBUS, AN DIE BERUFENEN, DIE IN GOTT, DEM VATER, GELIEBT UND FÜR JESUS CHRISTUS BEWAHRT SIND.

**[E]** JAKOBUS, KNECHT GOTTES UND DES HERRN JESUS CHRISTUS, GRÜßT DIE ZWÖLF STÄMME IN DER DIASPORA.

**[I]** PAULUS, ZUM APOSTEL BERUFEN, NICHT VON MENSCHEN ODER DURCH EINEN MENSCHEN, SONDERN DURCH JESUS CHRISTUS UND DURCH GOTT

**[U]** ANFANG DES EVANGELIUMS VON JESUS CHRISTUS, GOTTES SOHN.

**[B]** WAS VON ANFANG AN WAR, WAS WIR GEHÖRT, WAS WIR MIT UNSEREN AUGEN GEGEHEN, WAS WIR GESCHAUT UND WAS UNSERE HÄNDE ANGEFASST HABEN VOM WORT DES LEBENS

**[N]** PAULUS UND TIMOTHEUS, KNECHTE CHRISTI JESU, AN ALLE HEILIGEN IN CHRISTUS JESUS, DIE IN PHILIPPI SIND, MIT IHREN VORSTEHERN UND HELFERN.

**[P]** IM ANFANG WAR DAS WORT UND DAS WORT WAR BEI GOTT UND DAS WORT WAR GOTT.

**[G]** VIELFÄLTIG UND AUF VIELERLEI WEISE HAT GOTT EINST ZU DEN VÄTERN GESPROCHEN DURCH DIE PROPHETEN



# Der Kapitelsaal

Das letzte Buch steht. Kein weiterer Schlüssel ist zu sehen. Das kann doch gar nicht sein. Habt ihr etwas übersehen? Tatsächlich beim genaueren Hinblicken auf dem Boden könnt ihr im Staub einen weiteren Schlüssel ausmachen.



Und da – schon wieder dieser Luftzug.

Diesmal ist er etwas kräftiger. Ihr geht dem Zug entgegen und kommt vor einer Wand zum Stehen. Die Wand besteht aus Stein und manche dieser Steine stehen etwas hervor. Ihr blickt an der Wand hoch und bemerkt eine Klappe in der Decke. Ob diese vorstehenden Steine euch wohl tragen? Der erste von euch klettert nach oben und öffnet die Klappe. Dahinter verbirgt sich eine Art Tunnel mit einer Leiter – am Ende des Tunnels könnt ihr ein Licht ausmachen. Nacheinander beginnt ihr zu klettern und einer nach dem anderen kommt ihr auf dem Hof des Klosters an. Am Ende des Hofes blickt ihr auf eine kleine Kapelle.



# Die Kapelle

Die Kapelle wird von den umliegenden Dörfern noch immer fürs Gebet genutzt. Ihr setzt euch dort hinein und verwendet eure gesammelten Schlüssel für die Truhe. Sie geht nicht auf. Ein Schlüssel fehlt. Und was jetzt? Vielleicht ist der Schlüssel in der Kapelle zu finden. Ihr beginnt alles abzusuchen, doch leider bleibt der Schlüssel verloren.

Hinten öffnet sich die Kapellentür. Ein alter Mann tritt ein. Leise setzt ihr euch in die Bankreihen – ihr wollt einen Gläubigen nicht beim Gebet stören.

Der alte Mann kniet sich hin, macht ein Kreuzzeichen und betrachtet euch. Hoffentlich ist er schnell fertig und geht wieder, damit ihr in Ruhe fertig suchen könnt. So langsam verlässt euch die Lust.

„Ihr habt sie gefunden“, sagt der alte Mann. „Was gefunden?“, denkt ihr genervt.



# Die Kapelle

„Ihr habt die alte Truhe gefunden. Sie hat meinem Urgroßvater und seinen Freunden gehört. In dem Dorf Süplingen gab es vor vielen, vielen Jahren eine Gruppe von Freunden. Alles teilten sie. Sie gingen zusammen in die Schule, machten gemeinsam die Hausaufgaben, spielten am Nachmittag gemeinsam, bevor sie ihren Familien zu Hause bei der Arbeit halfen. Mit 14 Jahren gingen ihre Wege dann auseinander. Ein Teil der Jungen ging hier in das Kloster. Der andere Teil heiratete, bekam Kinder und lebte mit ihren Familien. Doch diese Freundschaft haben sie nie vergessen. Sie konnten sich nicht mehr treffen und sie konnten nicht mehr persönlich sprechen – dafür war die Entfernung einfach zu groß, aber sie konnten einander schreiben und kleine Geschenke machen und so blieben sie über die vielen, vielen Jahre in Kontakt und haben sich nie vergessen.“



# Die Kapelle

Einmal im Jahr kamen sie zusammen, erzählten, lachten und zeigten sich die alten Erinnerungen. Alle diese Briefe und Geschenke wurden hier im Kloster in dieser Truhe aufbewahrt. Jeder von ihnen hatte einen Schlüssel und nur, wenn sie alle zusammen waren, konnten sie die Truhe öffnen. Mit den Jahren wurden sie alt und starben nach und nach und ihre Schlüssel kamen zurück ins Kloster. Niemand konnte die Truhe mehr öffnen, weil niemand alle Schlüssel gefunden hat. Doch heute ist es gelungen. Ihr habt es geschafft. Ihr habt alle Schlüssel gefunden, die im Kloster versteckt waren. Den fehlenden Schlüssel, trage ich um meinen Hals. Er wird seit vielen, vielen Jahren in unserer Familie weitergegeben und ich trage ihn immer bei mir. Ich freue mich so, dass er jetzt endlich wieder zum Einsatz kommt.



Die Freundschaft der acht war so stark, dass sie die Zeit überdauert hat. Ich bin euch so dankbar, dass ihr mir diese Kiste gebracht habt und ich wünsche euch, dass ihr in eurem Leben auch so gute Freunde habt, die mit euch durch dick und dünn gehen, auch wenn ihr sie mal einige Zeit nicht sehen könnt. Etwas wird euch doch immer verbinden.“

# Ende

Toll, dass ihr dabei wart und den Schatz gefunden habt! Wir hoffen ihr hattet Spaß und vielleicht sehen wir uns ja bald mal wieder persönlich.

Bis bald!!

Euer Miniteam



Die Geschichte ist frei erfunden, alle Ähnlichkeiten mit lebenden Personen und realen Handlungen sind rein zufällig.

# Lösungen

Liebe Spieler\*innen,

im Folgenden findet ihr die Lösungen zu den einzelnen Rätseln.

Wir wünschen euch ganz viel Spaß bei dem Spiel des Mini Escapes und falls ihr trotz Lösungen nicht weiterkommt schreibt uns eine Mail an [ministranten@bistum-mainz.de](mailto:ministranten@bistum-mainz.de)



# Lösungen

## Buchstabensalat

P	V	W	O	C	J	S	H	N	Z	G	W	L	P	W	Y	R	Q	M	O	J	O	A	V	E
K	A	T	H	E	D	R	A	L	E	O	N	Q	D	M	L	S	X	B	X	M	M	M	K	O
D	S	Q	G	Y	D	P	X	C	T	P	S	A	K	R	I	S	T	E	I	E	Y	I	G	
F	I	I	B	I	B	E	L	K	Q	T	G	B	Q	U	B	A	I	B	X	V	C	J	R	K
B	Y	M	B	N	H	F	S	R	N	E	U	C	B	I	S	T	U	M	Q	J	R	S	C	R
I	K	O	F	E	M	K	K	U	W	S	Z	N	E	V	H	B	Q	O	Q	I	E	J	H	J
Q	B	T	O	I	F	S	F	K	E	D	N	E	E	O	E	M	E	T	Q	K	M	F	E	B
S	K	M	G	C	H	C	U	D	N	I	P	R	V	K	O	I	O	M	L	A	P	E	W	H
Q	R	D	L	M	W	H	K	I	P	E	J	H	A	W	G	N	D	D	U	N	W	B	H	H
F	E	L	O	M	R	A	Y	X	H	N	W	J	N	V	X	I	B	L	E	Z	N	D	R	G
V	U	R	C	I	J	T	M	P	U	S	J	J	G	D	Y	S	Q	Q	Z	E	J	P	J	H
O	Z	S	K	E	Y	Z	P	D	M	T	H	D	E	M	Z	T	J	M	Q	L	X	X	K	Z
B	M	R	E	W	Q	L	G	B	N	Q	P	M	L	M	K	R	J	J	L	E	V	O	H	L
Y	G	G	Q	H	O	G	E	N	K	C	C	N	I	Y	D	A	B	E	N	D	M	A	H	L
J	Q	F	E	H	R	K	Q	K	L	O	S	T	E	R	S	N	W	T	M	E	J	C	L	S
Y	E	J	P	M	D	R	J	L	X	B	M	F	N	Q	G	T	Q	Q	K	A	L	T	A	R
T	C	K	Q	J	E	S	U	S	S	P	H	H	A	B	D	D	Z	W	Y	V	U	R	H	T
A	C	A	J	L	N	B	E	X	H	F	Q	H	Y	S	H	V	X	C	G	U	Z	L	G	P
U	Q	P	W	P	P	H	M	T	E	M	P	E	L	R	I	T	T	E	R	T	I	O	H	V
F	P	E	Y	P	R	I	E	S	T	E	R	R	Y	X	X	T	O	U	U	B	A	I	I	W
S	C	L	I	E	N	G	H	P	I	T	T	N	E	K	O	R	P	O	R	A	L	E	Y	D
T	Y	L	L	K	J	A	P	O	S	T	E	L	U	B	A	I	V	P	J	R	B	O	W	U
E	K	E	W	X	X	T	O	U	E	U	R	V	C	E	U	C	H	A	R	I	S	T	I	E
I	K	Z	I	L	I	T	U	R	G	I	E	J	I	T	T	X	B	A	Z	W	W	S	N	Z
N	F	F	V	P	J	R	B	N	H	F	S	R	N	O	S	T	E	R	K	E	R	Z	E	J

# Lösungen: Sakristei

I

Und **Gott**, der Herr, sprach: Es ist nicht gut, dass der Mensch allein bleibt. Ich will ihm eine Hilfe machen, die ihm entspricht. **Gott**, der Herr, formte aus dem Ackerboden alle Tiere des Feldes und alle Vögel des Himmels und führte sie dem Menschen zu, um zu sehen, wie er sie benennen würde. Und wie der Mensch jedes lebendige Wesen benannte, so sollte es heißen. Der Mensch gab Namen allem Vieh, den Vögeln des Himmels und allen Tieren des Feldes. Aber eine Hilfe, die dem Menschen entsprach, fand er nicht. Da ließ **Gott**, der Herr, einen tiefen Schlaf auf den Menschen fallen, sodass er einschlief, nahm eine seiner Rippen und verschloss ihre Stelle mit Fleisch.

- 3x Gott
- 8 x Husten
- 4x Vogelgeräusche

Summe:

15

II

[räuspern] Lesung aus dem ersten Petrusbrief.

[blättern] Kommt zu ihm, dem lebendigen Stein, der von den Menschen verworfen, aber von **Gott** auserwählt und geehrt worden ist! [blättern] Lasst euch als lebendige Steine zu einem geistigen Haus aufbauen, zu einer heiligen Priesterschaft, um durch Jesus Christus geistige Opfer darzubringen, die **Gott** gefallen! [blättern] Denn es heißt in der Schrift: Siehe, ich lege in Zion einen auserwählten Stein, einen Eckstein, den ich in Ehren halte; wer an ihn glaubt, der geht nicht zugrunde. [räuspern] Euch, die ihr glaubt, [räuspern] gilt diese Ehre. [blättern] Für jene aber, die nicht glauben, ist dieser Stein, den die Bauleute verworfen haben, zum Eckstein geworden, zum Stein, an den man anstößt, und zum Felsen, an dem man zu Fall kommt. Sie stoßen sich an ihm, weil sie dem Wort nicht gehorchen; doch dazu sind sie bestimmt. [blättern] [Oh **Gott**] [räuspern] Ihr aber seid ein auserwähltes Geschlecht, eine königliche Priesterschaft, ein heiliger Stamm, ein Volk, das sein besonderes Eigentum wurde, damit ihr die großen Taten dessen verkündet, der euch aus der Finsternis in sein wunderbares Licht gerufen hat. [blättern] [räuspern] Einst wart ihr kein Volk, jetzt aber seid ihr **Gottes** Volk; einst gab es für euch kein Erbarmen, jetzt aber habt ihr Erbarmen gefunden. [blättern]

- 5 x Räuspern
- 7 x Blättern
- 4 x Gott
- 15 x Husten
- 11 x Vogelgeräusch

Summe:

42

# Lösungen: Beichtstuhl



Feuerschale



Ritterrüstung



Schwert



Feder



Schlüssel

# Lösungen: Speisesaal

Wer lebt von der Hand in den Mund? tzranhaZ reD

# Lösungen: Dormitorium

Siehe, hiermit lege ich dir heute das Leben und das Glück, den Tod und das Unglück vor, nämlich so:

Ich selbst verpflichte dich heute, den HERRN, deinen Gott, zu lieben, auf seinen Wegen zu gehen und seine Gebote, Satzungen und Rechtsentscheide zu bewahren, du aber lebst und wirst zahlreich und der HERR, dein Gott, segnet dich in dem Land, in das du hineinziehst, um es in Besitz zu nehmen.

Wenn sich aber dein Herz abwendet und nicht hört, wenn du dich verführen lässt, dich vor anderen Göttern niederwirfst und ihnen dienst – heute erkläre ich euch: Dann werdet ihr ausgetilgt werden; ihr werdet nicht lange in dem Land leben, in das du jetzt über den Jordan hinüberziehst, um hineinzuziehen und es in Besitz zu nehmen.

Den Himmel und die Erde rufe ich heute als Zeugen gegen euch an. Leben und Tod lege ich dir vor, Segen und Fluch. Wähle also das Leben, damit du lebst, du und deine Nachkommen.

Liebe den HERRN, deinen Gott, hör auf seine Stimme und halte dich an ihm fest; denn er ist dein Leben. Er ist die Länge deines Lebens, das du in dem Land verbringen darfst, von dem du weißt: Der HERR hat deinen Vätern Abraham, Isaak und Jakob geschworen, es ihnen zu geben.

Lösungswort: LEBENSFREUDE

# Lösungen: Skriptorium

	Umschreibungen	Lösung
I.	Wein, Gefäß, Kommunion, Pfarrer	Kelch
II.	Brot, Kommunion, rund, Laib	Hostie
III.	Taube, Geist, Sakrament, Flamme	Firmung
IV.	Jesus, Holz, Palmzweige, Verehrung	Kreuz
V.	Zeit, Glockenturm, Ziffernblatt, Schlag	Kirchenuhr
VI.	Turm, läuten, Metall, schwingt	Kirchenglocke
VII.	Duft, Kirchenraum, Vase, Juwelier	Blumenschmuck
VIII.	Kerze, Messdienerdienst, Halterung, verziert	Leuchter
IX.	Wachs, Licht, verziert, Auferstehung	Osterkerze
X.	Bekreuzigen, Eingang, Gefäß, nass	Weihwasserbecken
XI.	Holz, Kirche, Sitzgelegenheit, Sakrament	Beichtstuhle
XII.	Harz, Feiertage, Kohle, wohlriechend	Weihrauch
XIII.	Duft, Kohle, heiß, Behältnis	Rauchfass / Weihrauchfass
XIV.	Trauung, Beichte, Firmung, Taufe	Sakrament
XV.	Rund, Dach, Rom, Gewölbe	Kuppel
XVI.	Gotteshaus, Glocke, lang, hoch	Kirchenturm
XVII.	Buch, heilig, Christen, Schriften	Bibel
XVIII.	Holz, sitzen, Gotteshaus, Gemeinde	Kirchenbank
XIX.	Musik, Holz, Instrument, Kirche	Orgel
XX.	Musik, Gottesdienst, Instrumentenzubehör, Edelstahl	Orgelpfeife
XXI.	Innenbereich, Kirche, Stockwerk, Chor	Empore
XXII.	Lichtdurchflutet, bunt, Glas, groß	Kirchenfenster
XXIII.	Kleidungsstück, Pfarrer, Diakon, umhängen	Stola
XXIV.	Kelch, Getränk, Wandlung, Blut	Wein
XXV.	Mensch, Tod, Figuren, ....-nschein	Heilige
XXVI.	Wasser, Sakrament, Stein, Schwimm...	Taufbecken
XXVII.	Mittelpunkt, Wandlung, geschmückt, Stein	Altar
XXVIII.	Hostie, Gold, Segen, Pfarrer	Monstranz
XXIX.	Hostie, Aufbewahrung, Altar, Seitenaltar	Tabernakel
XXX.	Kleidungsstück, rot, schwarz, Messdiener	Talar
XXXI.	Rom, Vatikan, Kirche, prunkvoll	Petersdom
XXXII.	Kräutergarten, Mönch, Nonne, Gebäude	Kloster
XXXIII.	Kloster, Tonsur, Mann, ...hofstraße	Mönch
XXXIV.	Kloster, Frau, schwarz, beten	Nonne
XXXV.	Blumen, Nonne, Kräuter, Gemüse	Klostergarten

# Lösungen: Bibliothek

Der Türcode lautet: 4 - 1 - 4

# Lösungen: Kapitelsaal

I

HCUARHIEW

Tipps:

Schaut mal ins Inhaltsverzeichnis eurer Bibel!

Der erste Buchstabe ist ein W.

II

GURBNEGNILPPUES

Tipps:

Das Lösungswort hat einen Umlaut.

Der erste Buchstabe ist ein S.

Wir befinden uns an diesem Ort...

