

# MERCURY: STORYTELLER

Für manche besondere Projekte braucht man schon mal eine besondere Seite, eine sogenannte Landingpage. Die soll Aufmerksamkeit auf sich ziehen und das Projekt mit großen Elementen bewerben.

Mit dem Juni-2024-Update ist der Grundstein für eine solche Seite gelegt, evtl. gibt es in Zukunft hier noch Weiterentwicklungen mit neuen Elementen.

Eine solche Storyteller-Landingpage lebt von guten Bildern, diese müssen nicht nur von der Auflösung und Größe passen (mindestens 1920 Pixel Breite und entsprechende Höhe), sondern es sollten natürlich auch richtig gute Motive sein!

**In Live viel besser als dieser Screenshot** – siehe <https://die-mercury-doku-von.opencms.rocks/elemente/funktionen/storyteller/storyteller-demo/#storyteller-fuer-landingpages>

**Wichtig: Diese Art der Seite kann nur von Template-Entwicklern gebaut werden, d.h. als einfache/r Redakteur:in kommen Sie hier leider nicht weiter, Sie brauchen die Hilfe der Internetredaktion.**

## Inhalt

Erstellen einer Storyteller-Landingpage .....	3
Vorbereitung der Landingpage.....	3
Für einfache Redakteur:innen:.....	3
Als Template-Entwickler:innen:.....	3
Seite mit Inhalten füllen.....	4
Inhalts-Abschnitt .....	4
Artikel (Nachricht).....	6
Storytellerbearbeitungsmodus.....	6
Rotes Zahnrad .....	6
Hinzufügen weiterer Elemente .....	7
Weitere Einstellungen – über das Konfigurationsrad am Element:.....	7
Einstellungen für die Storyteller-Landingpage vornehmen.....	7
Navigationsmenü – Burger-Menü .....	7
Einblenden des Logos.....	8
An der befüllten Seite.....	8

**Alkacon**

Sprechen Sie Ihre Besucher emotional an  
**Storyteller für Landingpages**  
Der Storyteller baut eine bildschirmfüllende Abfolge von animierten Inhalten mit eigener Navigation auf. Die Anzeige jeder einzelnen "Seite" kann dabei individuell eingestellt werden.  
von Alkacon Software

**Alkacon**

Für spannende Effekte  
**Bildkachel-Darstellung für Reiter / Akkordion**  
Für den Inhaltstyp Reiter / Akkordion gibt es zum neuen Formatter "Bildkachel-Darstellung". Dieser stellt eine Reihe von anklickbaren Bildkacheln dar. Bei Klick auf eine Bildkachel öffnet sich darunter ein Container mit dem Inhalt, ähnlich wie bei einem Akkordeon.  
[Zur Demo](#)

**Alkacon**

Automatisch erzeugte Markierungen  
**Listen von Organisationen und Personen auf einer Landkarte**  
Wenn die Personen und Organisationen einer Webseite mit Koordinaten ausgezeichnet sind, können diese mit dem in Version 24-03 neu verfügbaren Formatter "Dynamische Listen-Karteneinlege" als Liste kombiniert mit einer interaktiven Karte dargestellt werden.

**Alkacon**

**Bildkachel 1**  
Das ist der Text der Bildkachel 1.  
[Dies ist der Link](#)

**Alkacon**

**Bildkachel 2**  
Text der Bildkachel 2.

**Alkacon**

Es ist einfach nicht da  
**Eine Nachricht ohne Bild**  
Nachrichten ohne Bilder werden in allen Listen korrekt dargestellt. Insbesondere auch in Listen mit Mauerwerk oder Textkachel-Aufmachern.

**Alkacon**

**Beispiel - mit Fokuspunkt**  
Wenn man den Fokuspunkt korrekt setzt wird der Kopf automatisch im erzeugten Bildausschnitt gehalten.

**Alkacon**

**Mercury Elemente**  
Dies ist ein Typoblindtext. An ihm kann man sehen, ob alle Buchstaben da sind und wie sie aussehen.  
[Zu den Elementen](#)

## Erstellen einer Storyteller-Landingpage

Das Erstellen dieser Seite ist nur zu Beginn etwas schwierig, danach kann man einfach damit weiterarbeiten.

### Vorbereitung der Landingpage

Zunächst für diejenigen, die weiterführende Rechte haben und auch am Template arbeiten können, danach für Redakteur:innen, die an dieser Stelle auf Probleme stoßen und von daher die Hilfe der Internetredaktion in Anspruch nehmen müssen:

#### Für einfache Redakteur:innen:

Lassen Sie sich von der Internetredaktion eine Landingpage vorgeben (dazu bitte den Ort und den Namen für die Landingpage benennen).

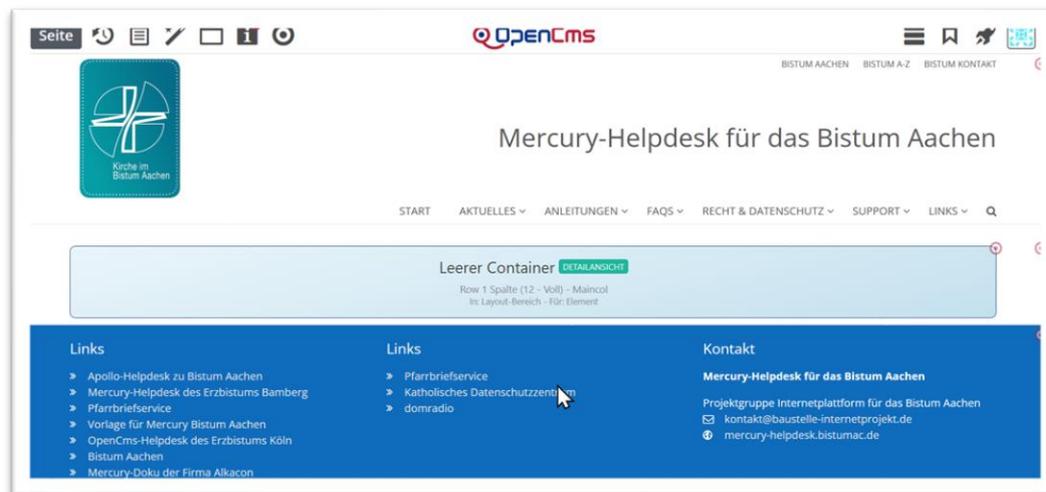
Sie erhalten dann folgende vorbereitete Seite:



Weiter im Kapitel **Seite mit Inhalten füllen**

#### Als Template-Entwickler:innen:

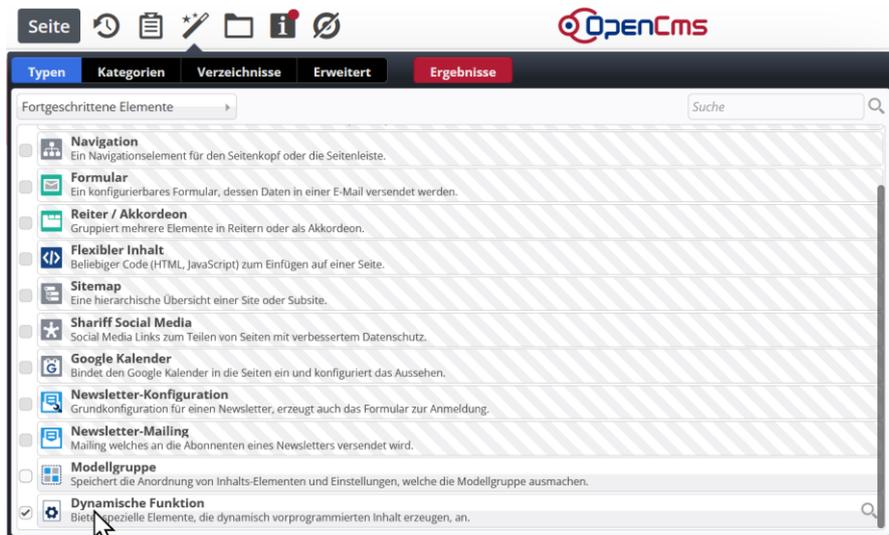
Legen Sie sich in der Sitemap eine neue Seite an und öffnen diese zur Bearbeitung.



Wechseln Sie in den Template-Modus (Strg + E) und entfernen Sie nun alle Bereiche von der Seite, bis nur noch ein rosa Basis-Container übrigbleibt:



Klicken Sie nun auf den Zauberstab und wählen Fortgeschrittene Elemente und klicken dort auf Dynamische Funktion.



Es öffnet sich eine neue Liste und dort wählen Sie den Storyteller aus und ziehen ihn über den 9-Punkte-Button auf Ihre Webseite:



Das sieht dann so aus:



## Seite mit Inhalten füllen

Die Storyteller-Landingpage kann zurzeit (Stand Juni 2024) mit folgenden Inhaltstypen gefüllt werden:

- ➔ Inhalts-Abschnitt
- ➔ Artikel
- ➔ Lockvogel

### Inhalts-Abschnitt

Ziehen Sie ein solches Element in den Storyteller-Bereich und bearbeiten Sie diesen Inhaltsabschnitt.

**Wichtig: Sie sehen am rechten Rand zwei Bearbeitungspunkte, der obere ist der Bearbeitungspunkt für den Inhaltsabschnitt!**

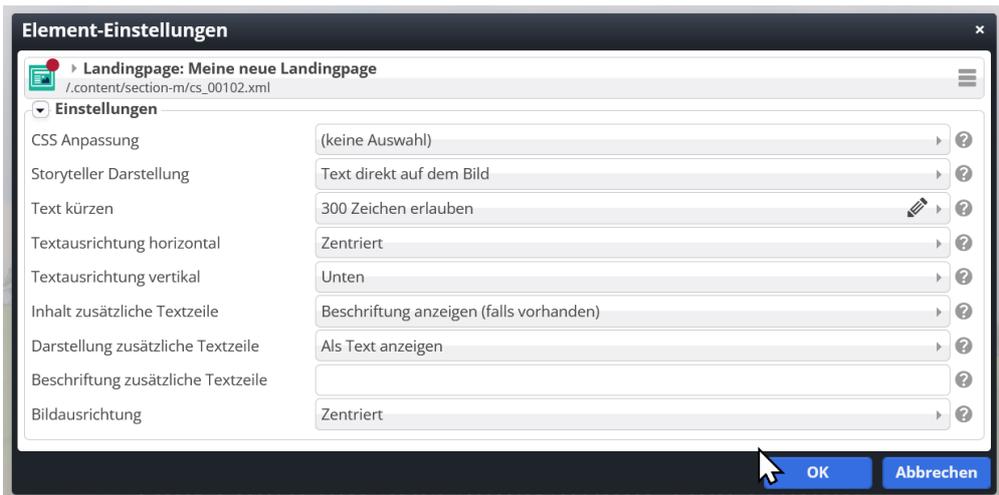


Der untere Bearbeitungspunkt kann nicht bearbeitet, wohl aber konfiguriert werden (siehe späteres Kapitel).

Geben Sie ein Bild und den gewünschten Text ein und erhalten dann schon ein sehr gut aussehendes Ergebnis (Beispiel hier):



Dieser Inhaltsabschnitt kann jetzt über den oberen Bearbeitungspunkt / Einstellungen angepasst werden:

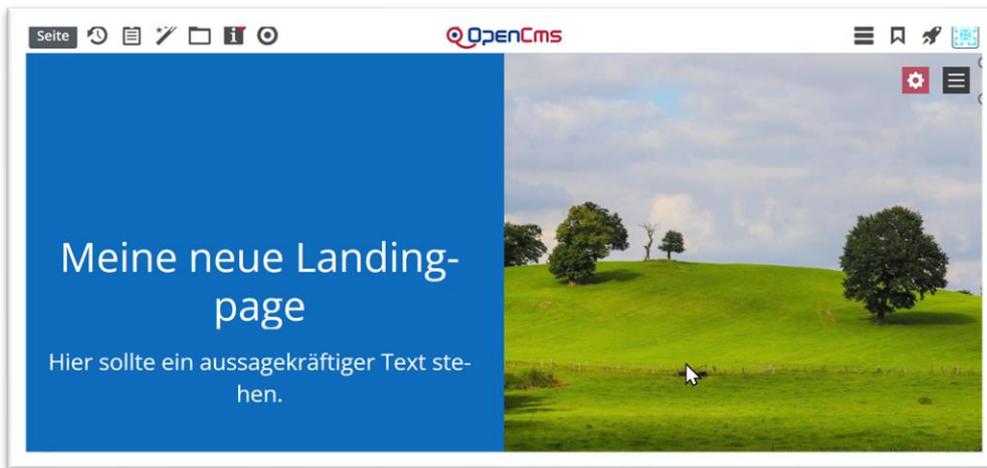


**Oben zu sehen: Text direkt auf dem Bild**

**Die Einstellung Bild oben / links – Text unten / rechts:**



**Einstellung Text oben / links – Bild unten / rechts:**



Die Farbe ergibt sich durch die Themenfarbe der Website (im Theme festgelegt), kann aber auch im Element über die Einstellungen (hier stehen die Farben des Themes zur Verfügung) noch angepasst werden.

Inhaltsabschnitte können auch ohne Bild dargestellt werden, dann wird nur farbiger Hintergrund mit Text gezeigt.

## Artikel (Nachricht)

Ziehen Sie einen neuen oder einen bereits erstellten Artikel entweder im Storytellerbearbeitungsmodus oder in der Seitenansicht auf die Seite.

Der Text der Nachricht sollte nicht zu lang sein, beim Klick auf den Text gelangt man zur Detailansicht. Es kann ein Link weiterlesen oder auch der Autor unten drunter erscheinen.

Lockvogel

## Storytellerbearbeitungsmodus

Als Besonderheit wird im Seiteneditor des Storytellers oben rechts ein "rotes Zahnrad" angezeigt. Mit diesem können Sie in die Ansicht "Storybearbeitungsmodus" wechseln.

### Rotes Zahnrad

Das rote Konfigurationsrad zeigt die einzelnen Elemente der Storyteller-Landingpage:



Über das rote Rad kommen Sie wieder zurück; Sie können aber an dieser Stelle auch für jeden der Seitenbereiche an dieser Stelle den Inhalt oder die Konfiguration des einzelnen Elementes bearbeiten



- Im Storybearbeitungsmodus werden die Elemente des Storytellers kompakt als graue Kästen dargestellt und der Inhalt auf die Überschrift reduziert.

- Dadurch ist es wesentlich einfacher, die Anordnung der Elemente in der Story zu ändern.
- Wenn Sie im Storyteller mit Drag & Drop neue Elemente hinzufügen, wechselt die Ansicht automatisch in den Storybearbeitungsmodus.

## Hinzufügen weiterer Elemente

Ziehen Sie im Storytellerbearbeitungsmodus über den Zauberstab und Drag & Drop weitere Elemente auf die Seite. Über den 9-Punkte-Button können auch die Positionen noch geändert werden.

## Weitere Einstellungen – über das Konfigurationsrad am Element:

**Text kürzen:** Hier können Sie einstellen, wie viele Zeichen erlaubt sein sollen. - Es wird beim Kürzen darauf geachtet, dass möglichst nach einem ganzen Wort oder Satz abgeschnitten wird. **Bitte beachten Sie, dass auf mobilen Endgeräten mit kleinen Displays in der Regel nur wenig Text im Storyteller dargestellt werden kann.** Die optionale zusätzliche Textzeile wird hierbei nicht berücksichtigt und nicht gekürzt.

**Textausrichtung horizontal:** Linksbündig | Zentriert | Rechtsbündig - Legt fest wie der Text in der in der verfügbaren Anzeigefläche horizontal ausgerichtet wird.

**Textausrichtung vertikal:** Unten | Zentriert | Oben - Legt fest wie der Text in der in der verfügbaren Anzeigefläche vertikal ausgerichtet wird.

**Inhalt zusätzliche Textzeile:** Beschriftung anzeigen (falls vorhanden) | Text des Links anzeigen (falls vorhanden) | Autor anzeigen (falls vorhanden) | Nichts anzeigen - Legt fest, ob und welcher zusätzliche Text unter dem eigentlichen Text des Inhalts angezeigt wird. Im Storyteller wird immer der angezeigte Text immer *vollständig verlinkt*, wenn ein Link vorhanden ist.

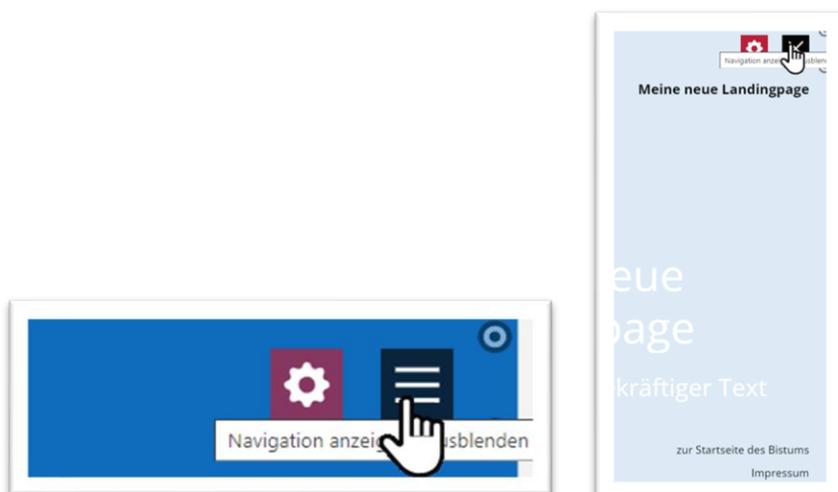
**Darstellung zusätzlich Textzeile:** Als Text anzeigen | Button | Button über die ganze Breite

**Beschriftung zusätzliche Textzeile:** Legt fest, ob und welcher zusätzliche Text unter dem eigentlichen Text des Inhalts angezeigt wird. Im Storyteller wird immer der angezeigte Text immer *vollständig verlinkt*, wenn ein Link vorhanden ist.

**Bildausrichtung:** Links | Oben | Zentriert | Unten | Rechts - Legt fest wie das Bild in der verfügbaren Anzeigefläche ausgerichtet wird. Das im Inhalt hinterlegte Bild wird automatisch in ein für die gewählte Darstellung optimiertes Format gebracht. Mit dieser Einstellung kann die exakte Ausrichtung weiter optimiert werden. Dies sollte jedoch nur in Ausnahmefällen notwendig sein.

## Einstellungen für die Storyteller-Landingpage vornehmen

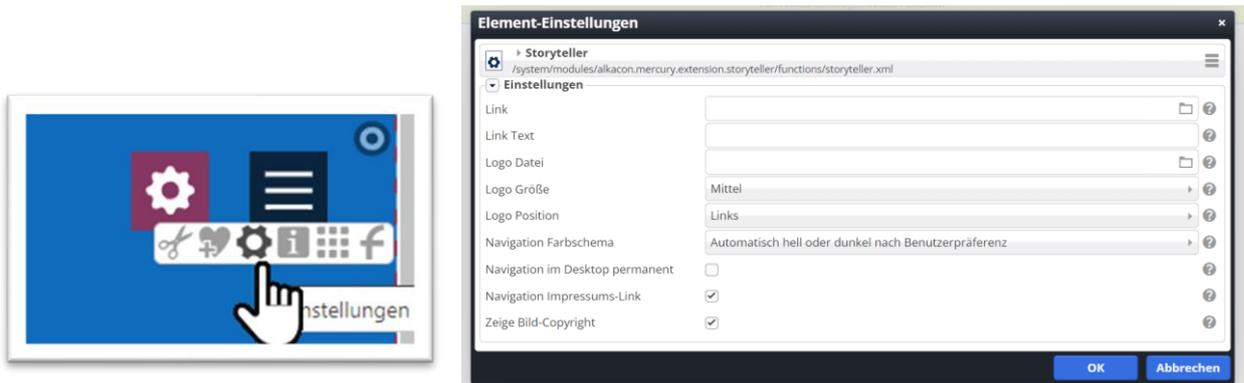
### Navigationsmenü – Burger-Menü



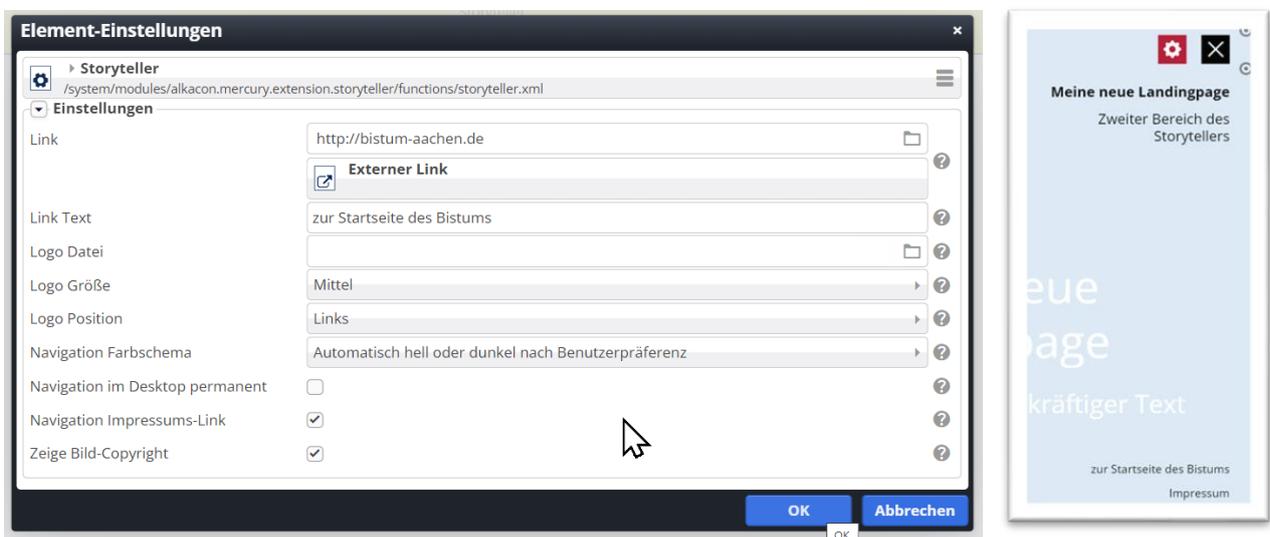
Über das Burger-Menü kann die Navigation ein- bzw. über das dann folgende X auch wieder zugeklappt werden.

Standardeintrag sind an dieser Stelle die zwei Punkte **Zurück zur Startseite + Impressum**. Die weiteren Einträge werden aus den Titeln der platzierten Elemente ausgelesen.

Klicken Sie nun das kleinere Symbol für die Einstellungen an, dann erscheint folgendes Fenster:



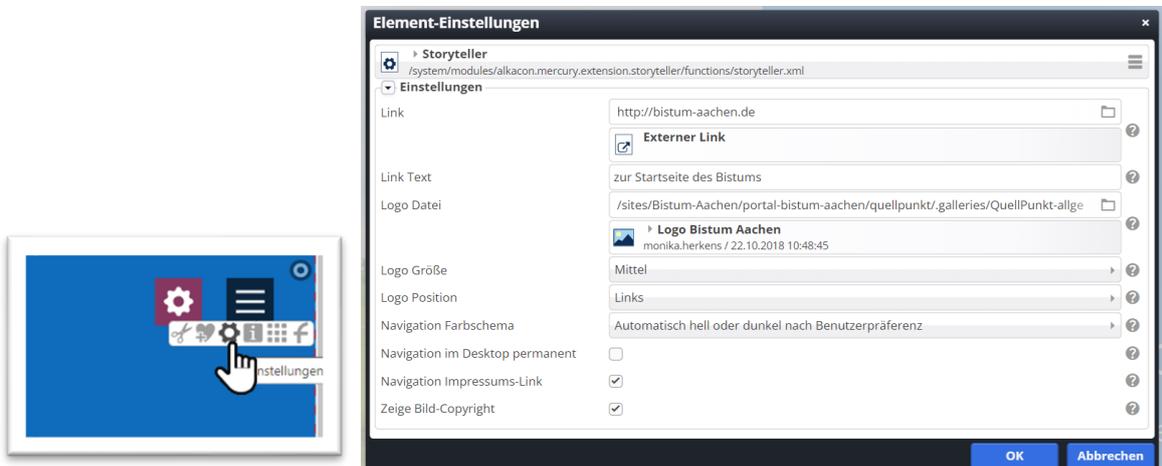
Unter Link können Sie auch selbst einen Link eingeben und einen zugehörigen Text (siehe unten)



## Einblenden des Logos

Das Logo wird über die allgemeinen Einstellungen der Storyteller-Landingpage eingestellt, sowohl die Dateiauswahl wie auch die Darstellung. Man sieht es erst, wenn sich bereits ein Element in der Seite befindet.

## An der befüllten Seite



Oben rechts können Sie am unteren Bearbeitungspunkt auf die Einstellungen klicken, damit wird die allgemeine Konfiguration des Storyteller-Elements aufgerufen. Dort wird unter Logo-Datei die Logografik

aus dem Bildergalerieordner ausgewählt und unter Logo-Größe und Logo Position die evtl. Einstellungen vorgenommen.

**Das Ergebnis:**

