

Gamechanger - Demokratie spielend lernen?!

Von Tamara Schreck
29. Aug. 2024

GAMECHANGER
Demokratie spielend lernen?!

Wenn du herausfinden möchtest, was z.B. Werwolf, Codenames & Co. mit Demokratie zu tun haben, außergewöhnliche Lernmethoden spannend findest & Lust hast, Teamer*in für Politische Bildung zu werden (optional), dann sei dabei bei GAMECHANGER!

SCHRITT 1: Spiele-Input
29.08.2024, 19:00-21:00 Uhr / online

SCHRITT 2: Spiele ausprobieren
28.09.2024, 10:00-17:00 Uhr / in Mainz
oder 23.11.2024, 10:00-17:00 Uhr / in Offenbach

So bist du dabei:
Melde dich bis zum 19.08.24 an, unter:
bdkj-bja-politischebildung@bistum-mainz.de
Mehr Informationen und die Möglichkeit zur Anmeldung auch hier:

(auch die Teilnahme an nur einem Termin ist möglich)

BKJ Bund der Deutschen Katholiken Mainz
Bündnis zusammen mainz

Du magst Gesellschaftsspiele? Du findest Demokratie 'ne feine Sache? Du fragst dich: Wie können Gesellschaftsspiele in der Bildungsarbeit, in Gruppenstunden, auf Freizeiten, in Jugendtreffs,... genutzt werden, um unser demokratisches Miteinander in der Gesellschaft zu bereichern? Lass es uns gemeinsam rausfinden und melde dich an!

Folgende Veranstaltungen haben wir geplant - du kannst auch an nur einer davon teilnehmen. Für den größten Ein- und Überblick empfehlen wir dir die Teilnahme am Inputabend und an einem der Praxis-Workshops.

Input: Gesellschaftsspiele und Demokratiekompetenzen

Wir beschäftigen uns mit den Fragen: Welche Kompetenzen sind für ein demokratisches Zusammenleben wichtig und wie muss ein Spiel sein, um das zu erlernen?

29.8.2024, 19 Uhr - 21 Uhr, online

Praxis-Workshops: Spiele ausprobieren

Wir spielen! Und erarbeiten dabei, wie ein Einsatz der Spiele für politische Bildung und das Einüben von Demokratiekompetenzen gelingen kann.

- in Mainz am 28.9.24 von 10 Uhr bis 17 Uhr in der KhG
- oder in Offenbach am 23.11.24 von 10 Uhr bis 17 Uhr (Ort wird noch bekannt gegeben)

Bei Fragen melde dich gern unter bdkj-bja-politischebildung@bistum-mainz.de.

Zur Anmeldung geht es [hier](#) entlang!

